|  |
| --- |
| Denkert **Nr. 939 19 februari 2024****Vragen van ‘gewone’ bridgers over bied- en speeltechniek én over de rechten en plichten aan de gewone bridgetafel**Je kunt kiezen uit twee BridgeTrainingpakketten:**Pakket 1**: Alle Bridge Trainingen en relevant bridgenieuws**Pakket 2**: Alle Bridge Trainingen, relevant nieuws én ArbitrairAlle reeds verschenen nummers staan op: [**www.bridgeservice.nl**](http://www.bridgeservice.nl)**Redactie:** Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers (eindredactie)**Informatie en tips over Rekenprogramma:****Liesbeth Hoeks Vragenhoekje:**<https://www.bridgeservice.nl/Bridgeservice-Vraaghoekje.html> |

**Biedvraag**

Noord gever / OW kwetsbaar

**West Noord Oost Zuid Jouw zuidhand**

 3 pas ??  H

 A H B 10 6 5 3

 V B 10 2

 5

Wat bied je met deze zuidhand?

a. pas

b. 4

c. 4

*Ik geef mijn bieding op de volgende pagina.*

**Biedantwoord**

Noord gever / OW kwetsbaar

**West Noord Oost Zuid Jouw zuidhand**

 3 pas ??  H

 A H B 10 6 5 3

 V B 10 2

 5

Wat bied je met deze zuidhand?

a. pas = 0 punten

b. 4 = 3 punten

c. 4 = 5 punten

Een uiterst lastig dilemma… De kans dat je in een schoppencontract ook A en H zult maken, is groter dan dat partner noord in een hartencontract (bereikbare) schoppenslagen heeft. Om die reden is 4 kansrijker dan 4.

**Speelplanvraag**

In de praktijk koos zuid voor 4; dat is het te spelen contract.

 A V B 9 7 6 2

 9 8

 4 3

 3 2

 ![red-compass[1]]()

 H

 A H B 10 6 5 3

 V B 10 2

 5

West start tegen jouw 4-contract met 10. Hoe ga je daarmee om?

1. Ik win de uitkomst met H en sla A en H.
2. Ik win de uitkomst met H en speel klaveren.
3. Ik win de uitkomst H en speel ruiten.
4. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen daarna B.
5. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen speel ik daarna 9 voor, als oost een lage harten bijspeelt, speel ik 3.
6. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen speel ik daarna A en H.

*Ik geef een overpeinzing.*

**Speelplanoverpeinzing**

 A V B 9 7 6 2

 9 8

 4 3

 3 2

 ![red-compass[1]]()

 H

 A H B 10 6 5 3

 V B 10 2

 5

West start tegen jouw 4-contract met 10. Hoe ga je daarmee om?

1. Ik win de uitkomst met H en sla A en H.
2. Ik win de uitkomst met H en speel klaveren.
3. Ik win de uitkomst met H en speel ruiten.
4. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen daarna B.
5. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen speel ik daarna 9 voor, als oost een lage harten bijspeelt, speel ik 3.
6. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen speel ik daarna A en H.

Je speelt een troefcontract. Je eerste zorg: dreigende verliesslagen voorkomen.

Om verliesslagen te voorkomen, moet je wel weten ***welke kaarten*** een slag kunnen verliezen.

**Waarheid**

De hand met de meeste troeven heeft meestal het kleinste aantal kaarten die een slag kunnen verliezen.

**Tip**

Zoek daarom ***in de hand met de meeste troeven*** naar ‘verlieskaarten’. In dit spel de zuidhand.

 H Dankzij dummy’s A geen -verliezer.

 A H B 10 6 5 3 Kans op **1** verliezer: als V niet ‘valt’.

 V B 10 2 VB10 zijn goed voor één slag, met 2 dus **3**

verliezers.

 5 **1** klaververliezer.

Totaal tel je dus **5 zuidelijke kaarten** die een slag kúnnen verliezen. Als je dat aantal weet te verlagen tot drie verliezers, is je contract

veilig. Vaak kun je verliesslagen voorkomen door een verlieskaart op te ruimen op een andere bijkleur, óf door die in de andere hand te troeven.

**Speelplanantwoord**

 A V B 9 7 6 2

 9 8

 4 3

 3 2

  V 7 2  4

 H

 A H B 10 6 5 3

 V B 10 2

 5

West start tegen jouw 4-contract met 10. Hoe ga je daarmee om?

1. Ik win de uitkomst met H en sla A en H.
2. Ik win de uitkomst met H en speel klaveren.
3. Ik win de uitkomst met H en speel ruiten.
4. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen daarna B.
5. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen speel ik daarna 9 voor, als oost een lage harten bijspeelt, speel ik 3.
6. Ik win de uitkomst met A; dan V, als OW bekennen speel ik daarna A en H.

De enige juiste speelwijze is speelplan d: de uitkomst pakken met A, gevolgd door V en B. Op V en B ruim je de verlieskaarten 5 en 2 op.

B zal beslist worden getroefd (OW hebben na de twee vorige slagen samen nog maar één schoppen). Maar je bent van je **twee** dreigende verliezers (klaveren en ruiten) af.

Daar staat wel tegenover dat je een slag verliest die je in het eerste rondje niet als verliesslag telde: de aftroever van B!

Diezelfde aftroever verkleint echter het risico van een verliesslag in harten. Als de ontbrekende harten 3 - 1 zitten met V bij de 3-kaart zul je een hartenslag verliezen. Maar… als de bezitter van die 3-kaart B troeft, zal zijn V daarna kansloos vallen onder zuids AH.

Noteer voor speelwijze d 5 punten.

Na V afgaan op de harten (e en f) heeft als nadeel dat je dan maar één verlieskaart hebt opgeruimd en down gaat als je V niet vangt.

Omdat V kán meewerken, mag je 2 punten tellen voor AH slaan (speelwijze f) en 1 punt voor 9 naar B (speelwijze e). Met vier ontbrekende harten is AH slaan een fractie kansrijker dan A en daarna snijden op V.

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor: ‘Effectief Opruimen’.